

GENIX FAMILY

Horizontal-Monitor, 2 Spieler, 1 Fahrhebel 2-Weg oder 4-Weg, 3 Knöpfe Pro Spieler

<u>Jamma</u>	
<u>Solder Side</u>	<u>Parts side</u>
GND	1' GND
GND	2 GND
+5 V	3 +5 V
+5 V	4 +5 V
-5 V	5 -5 V
+12 V	6 +12 V
	7
COIN COUNTER B	8 COIN COUNTER A
COIN LOCKOUT B	9 COIN LOCKOUT A
SPEAKER (-)	10 SPEAKER (+)
AUDIO (GND)	11
VIDEO GREEN	12 VIDEO RED
VIDEO SYNC	13 VIDEO BLUE
SERVICE SW	14 VIDEO GND
	15 TEST SWITCH
COIN B	16 COIN A
2 P START	17 1 P START
2P UP	18 1 P UP
2 P DOWN	19 1 P DOWN
2 P LEFT	20 1 P LEFT
2 P RIGHT	21 1 P RIGHT
2P SHOOT	22 1 P SHOOT
2P JUMP	23 1 P JUMP
2P SPECIAL	24 1 P SPECIAL
	25
	26
GND	27 GND
GND	28 GND

Wichtig: Der Spieler kann durch gleichzeitiges Betätigen der 3 Knöpfe eine Pause bekommen. Das Spiel ist dann für kurze Zeit unterbrochen.

Alle Hardware- und Software- Einstellungen erfolgen über das Testprogramm, das auch eine umfangreiche Buchhaltung/Statistik enthält.